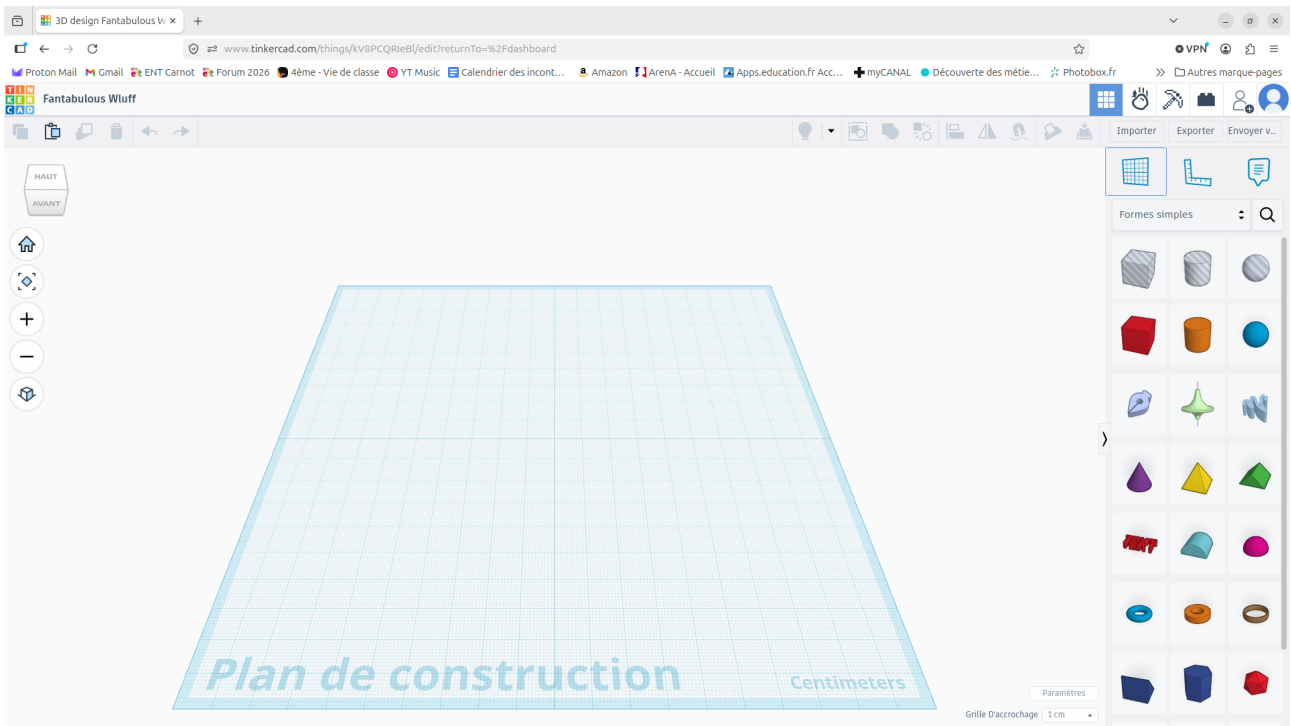
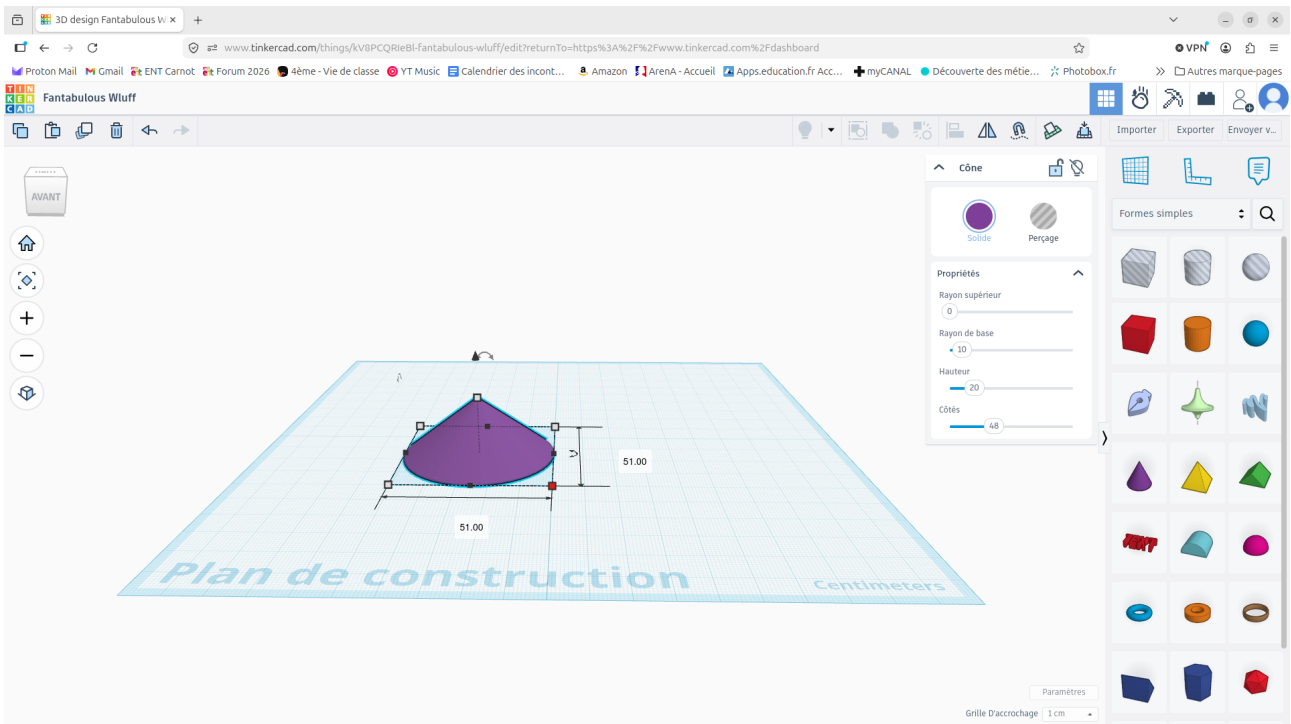


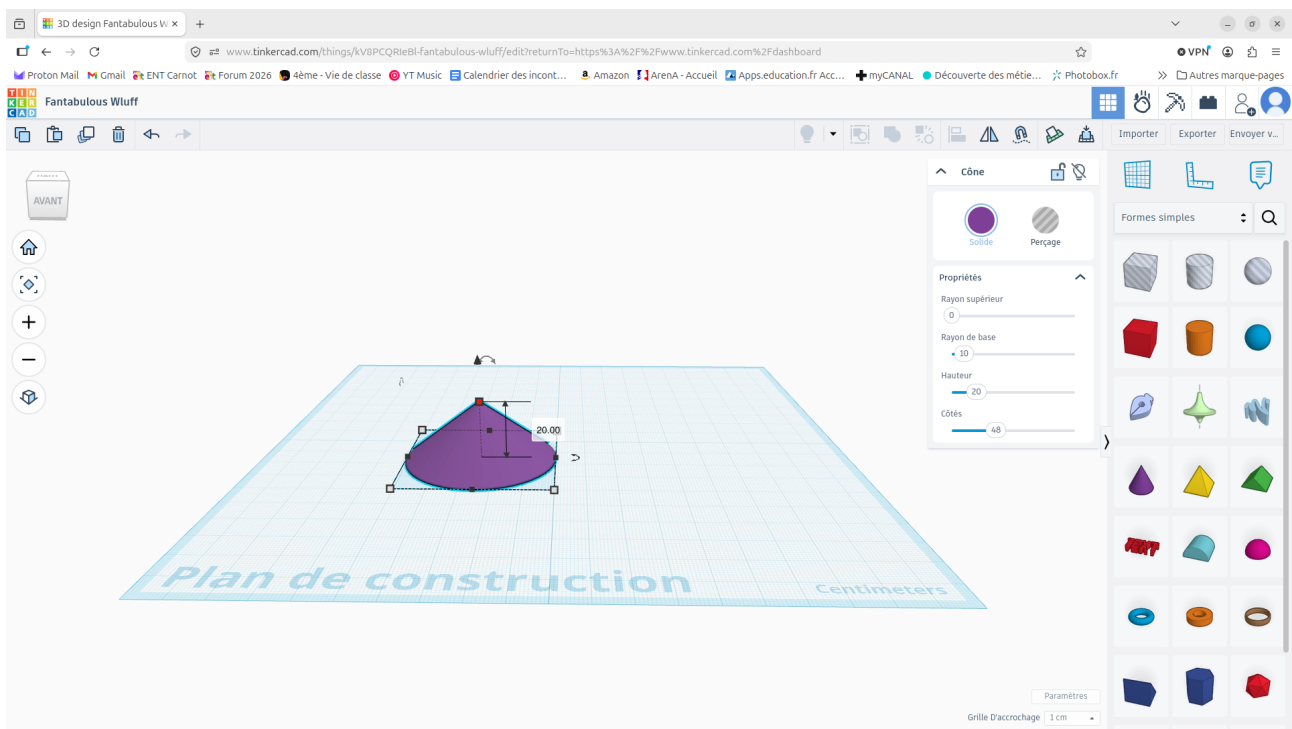
1 – Créer un nouveau modèle avec TinkerCAD.



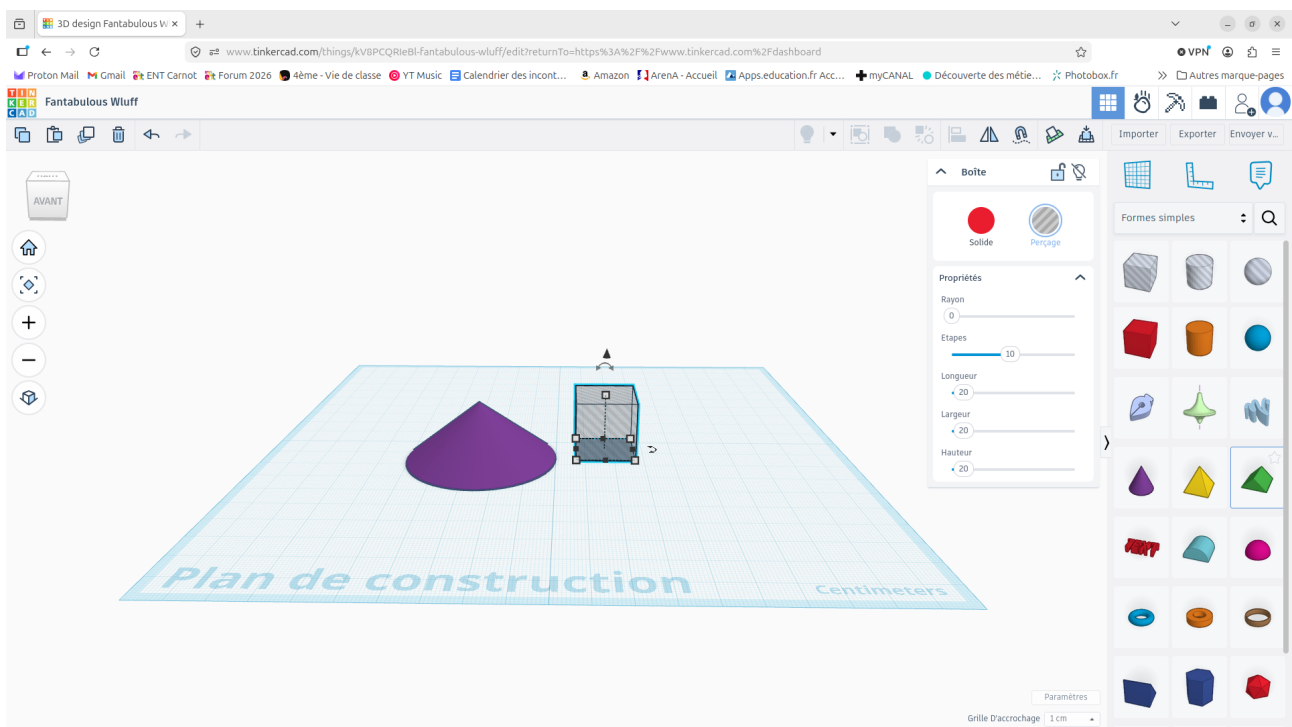
2 – Ajouter un cône solide de 51mm de côté.



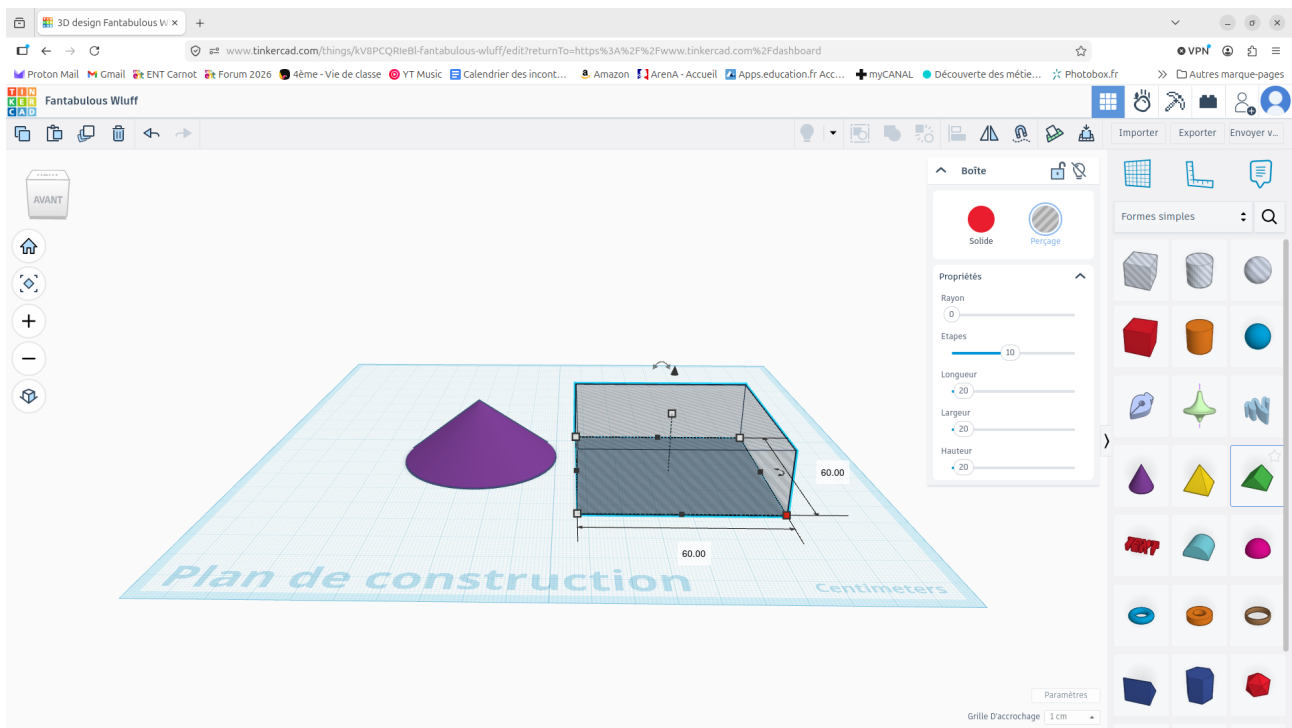
3 – Régler la hauteur du cône à 20mm.



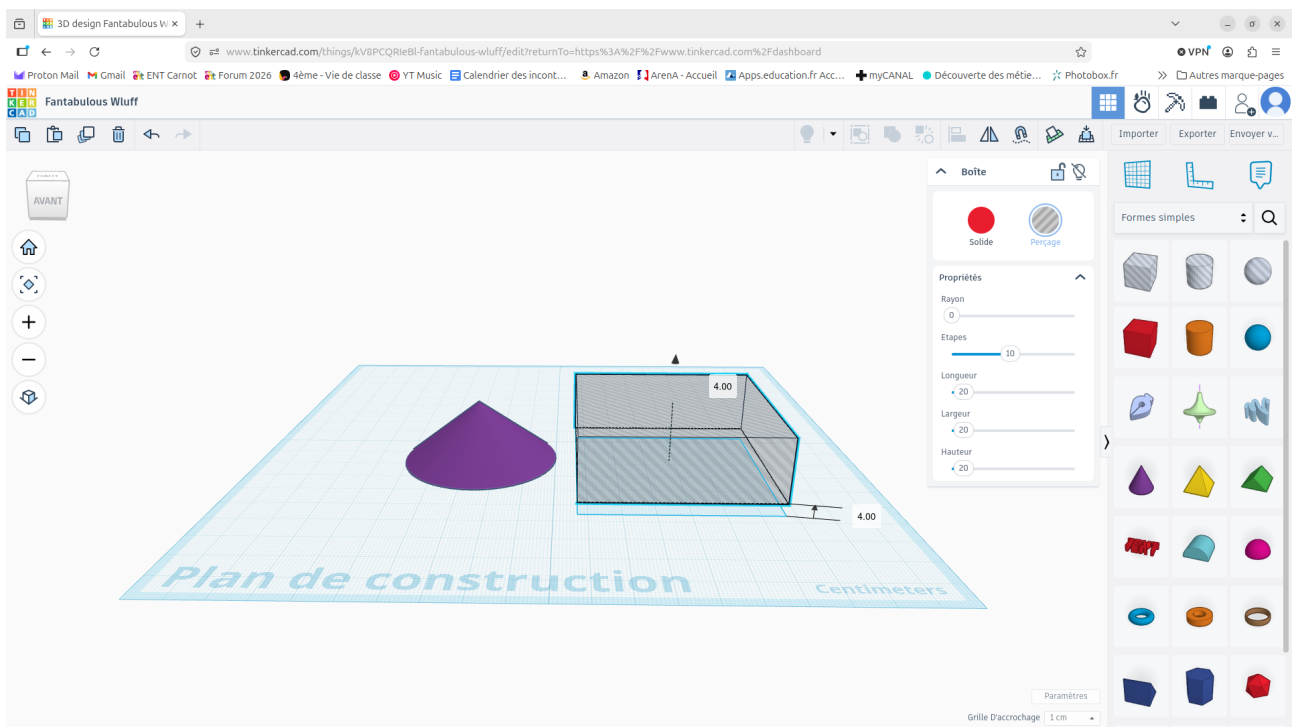
4 – Ajouter un cube de perçage.



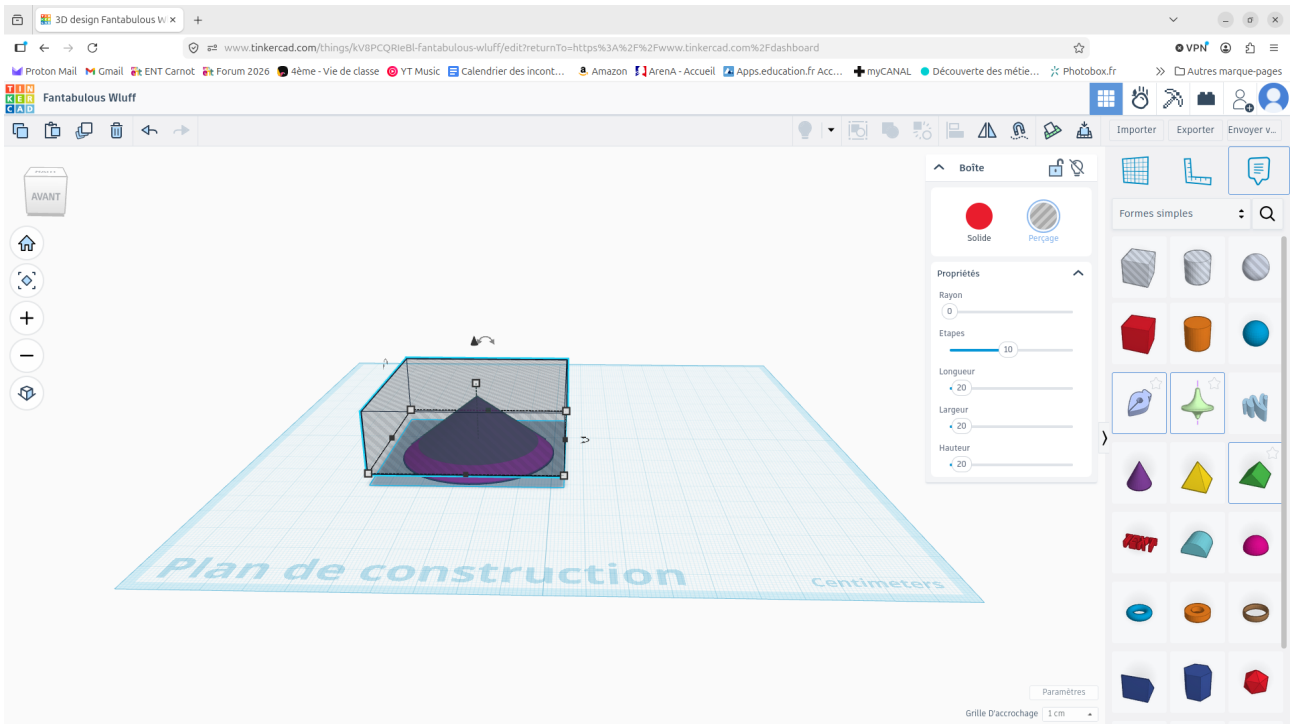
5 – Régler la base du cube à 60mm de coté.



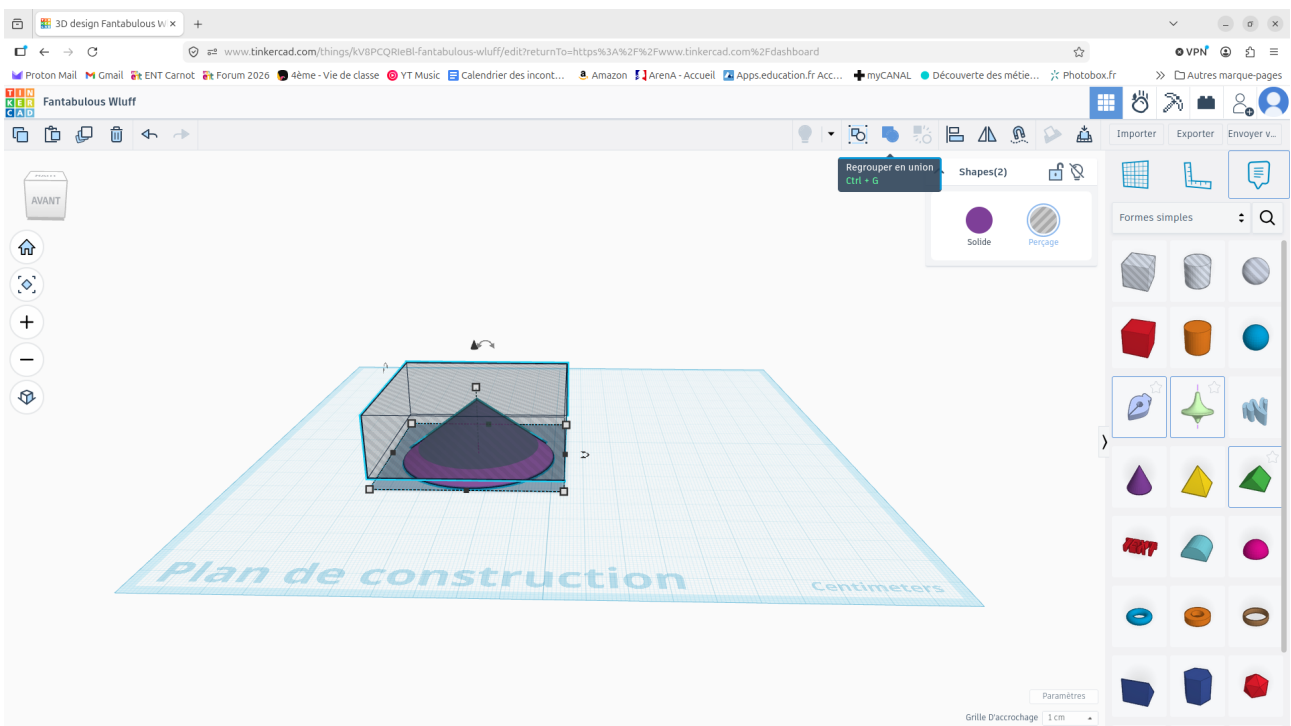
6 – Monter le cube de 4mm.



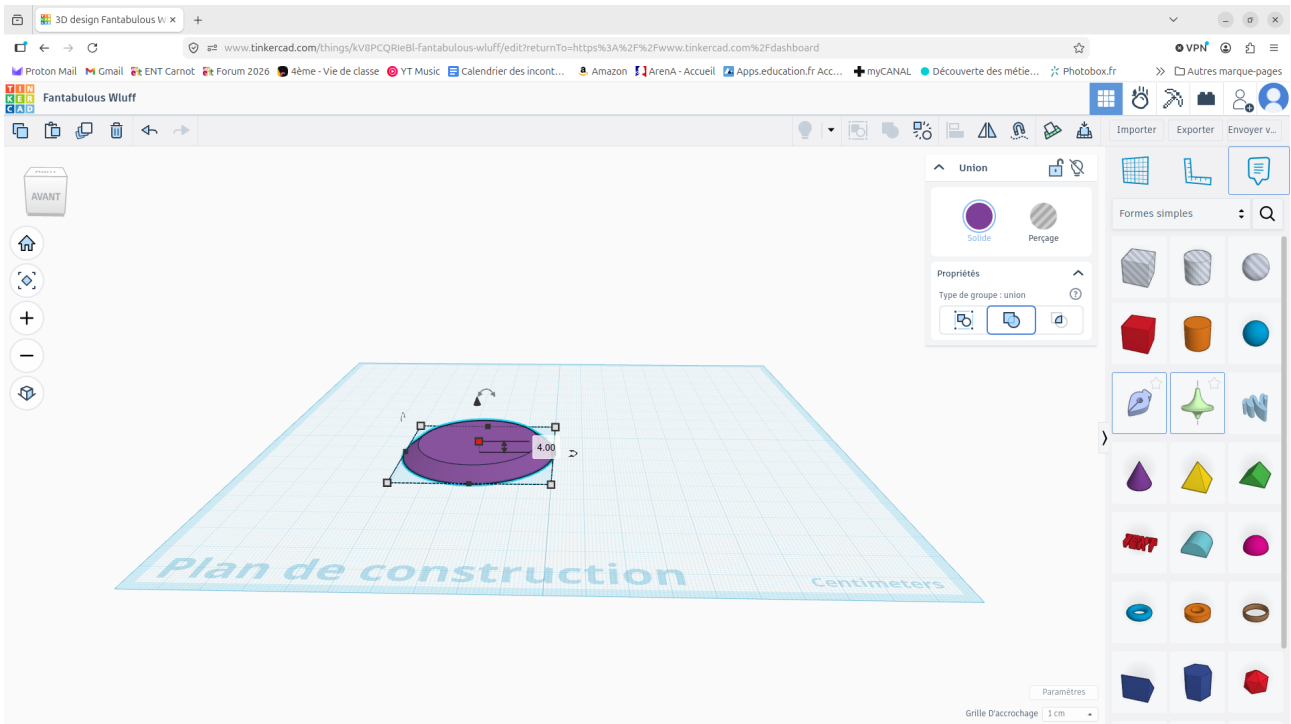
7 – Placer le cube sur le cône.



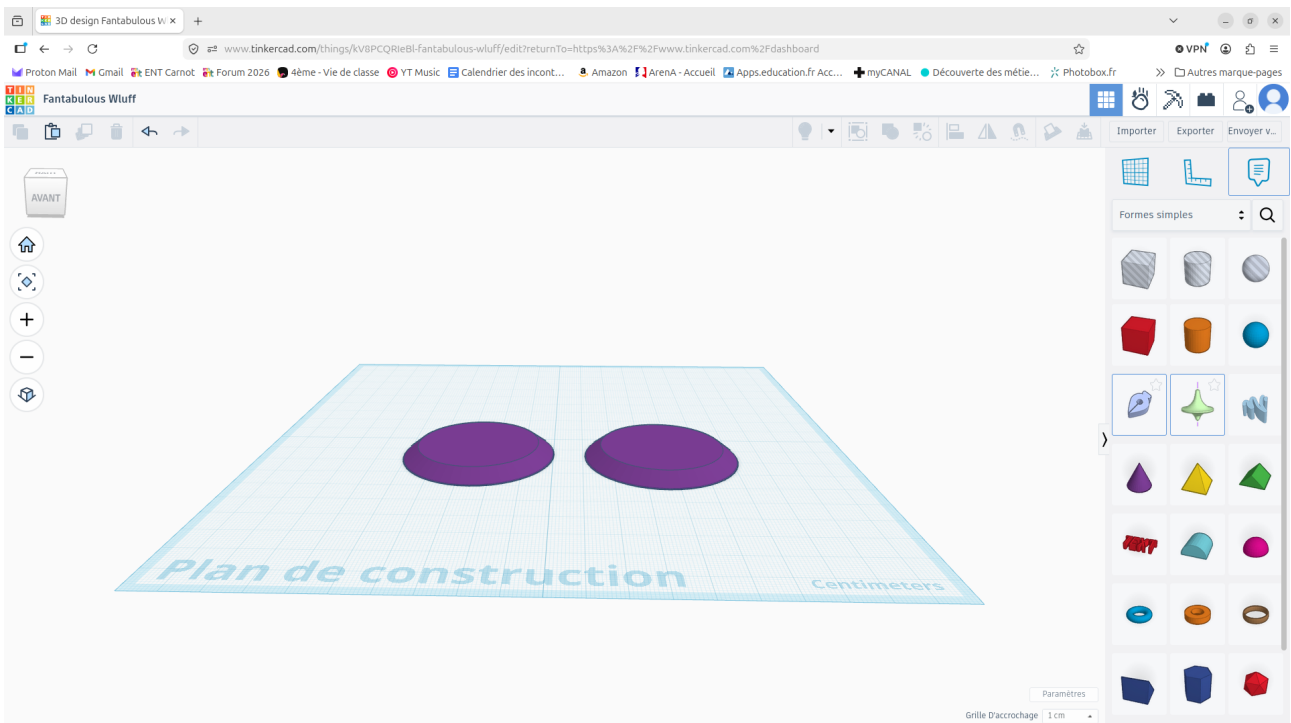
8 – Regrouper en union le cube et le cône.



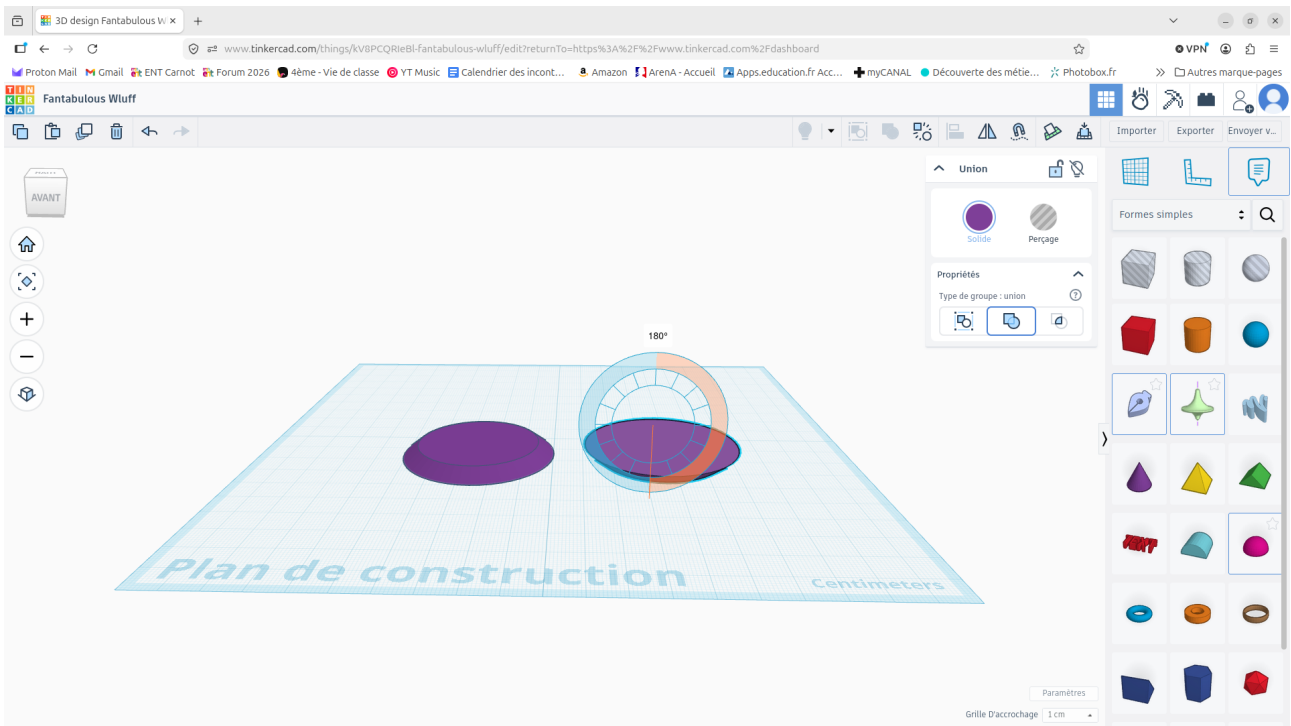
9 – Vous obtenez un cône coupé de 4mm de hauteur.



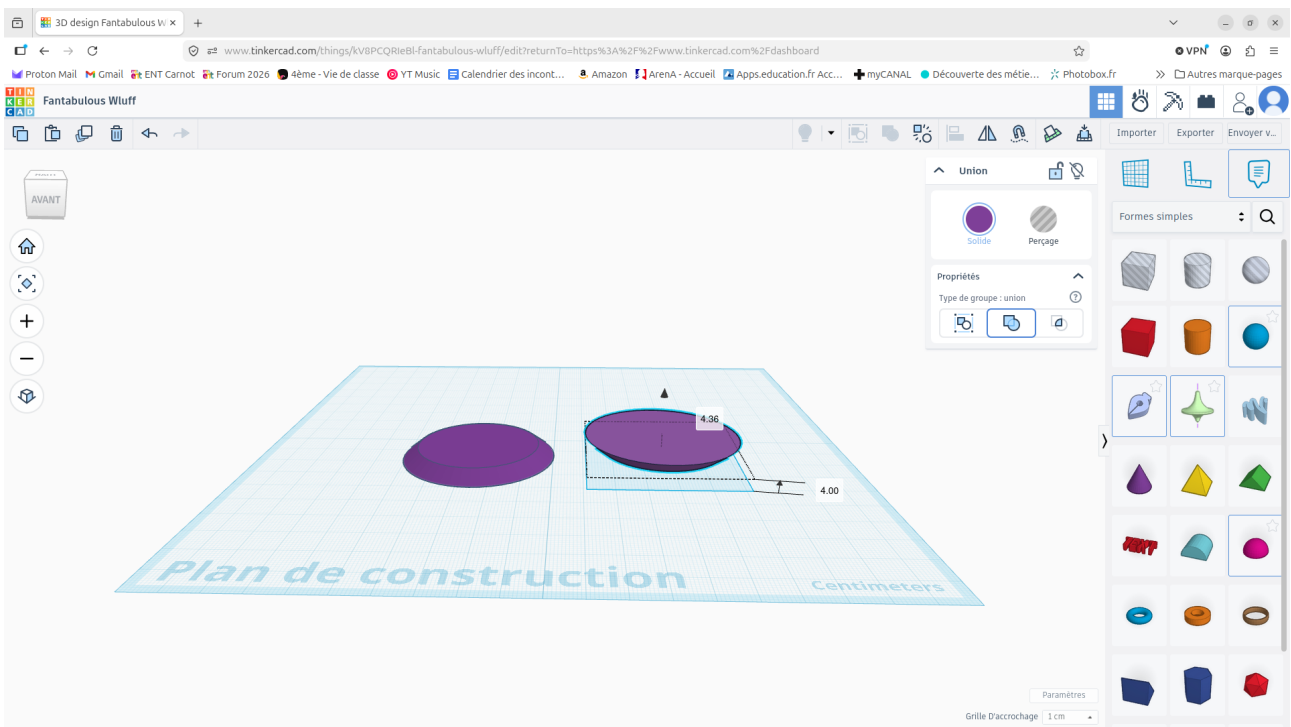
10 – Dupliquer le cône coupé en faisant un copié (Ctrl C) / collé (Ctrl V).



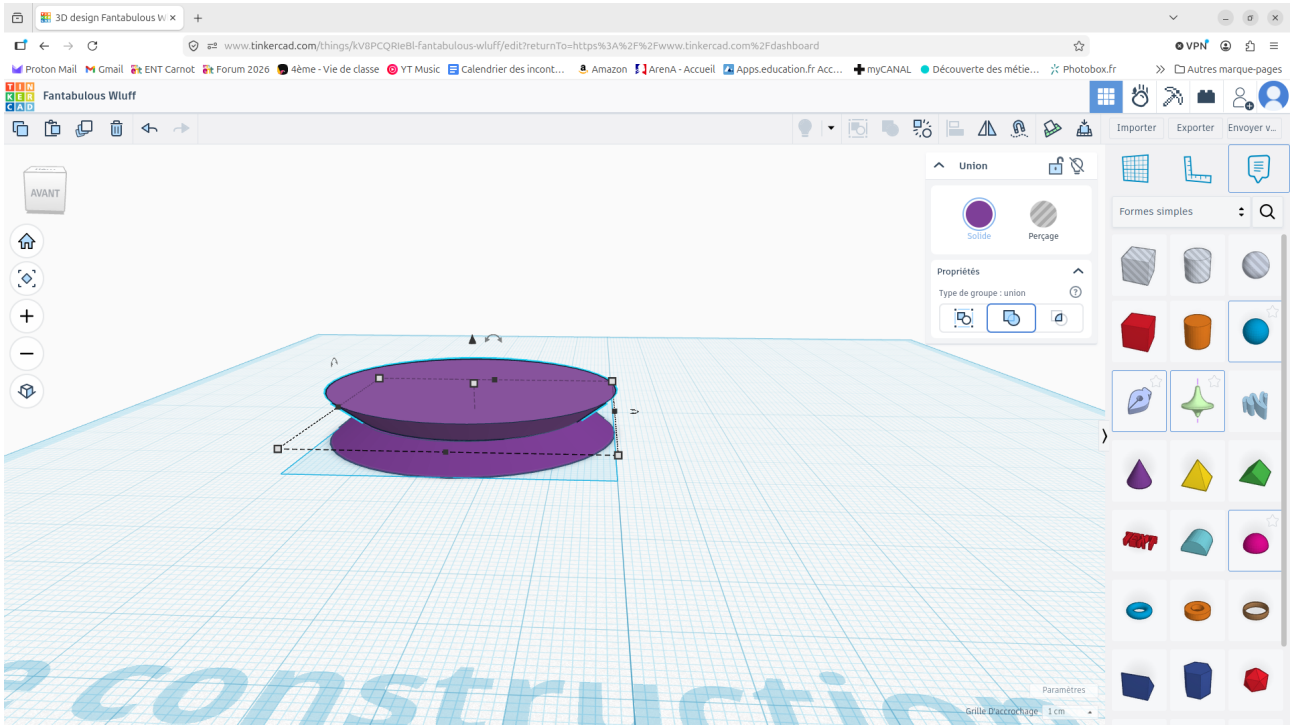
11 – Retourner une pièce à 180°.



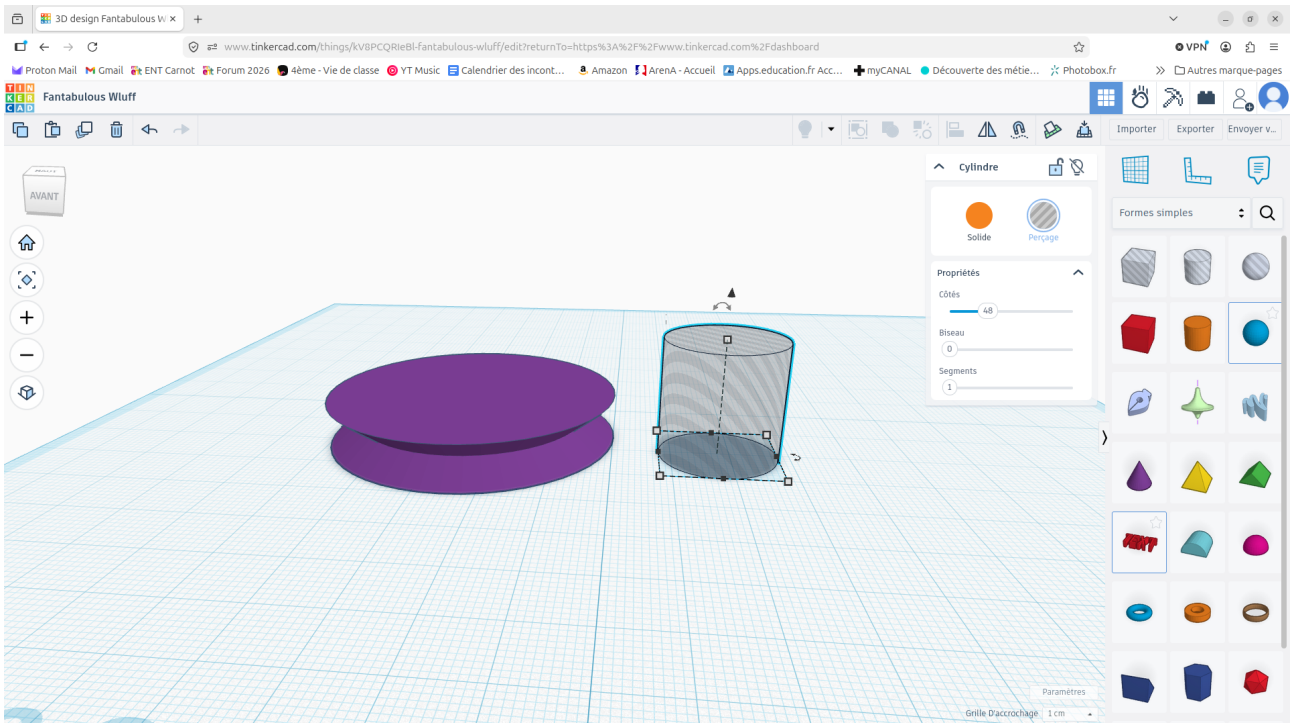
12 – Élever la pièce de 4mm.



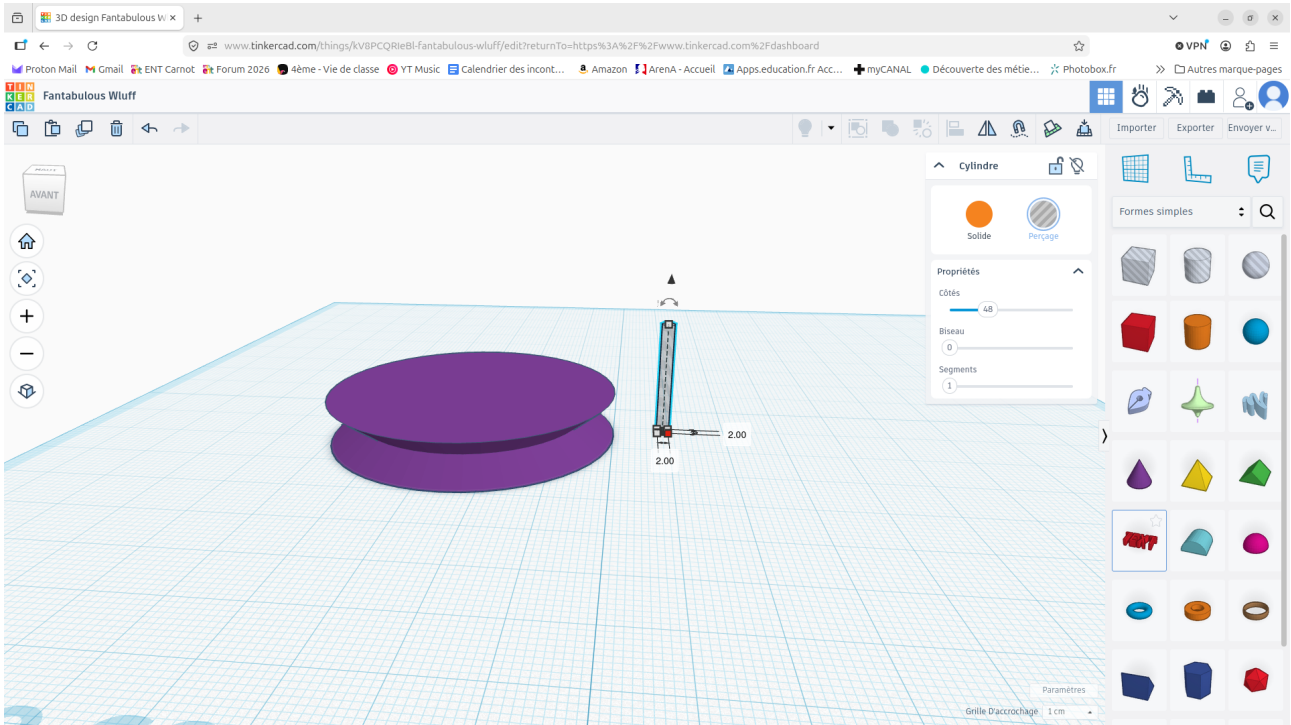
13 – Aligner parfaitement la pièce du haut sur la pièce du bas.



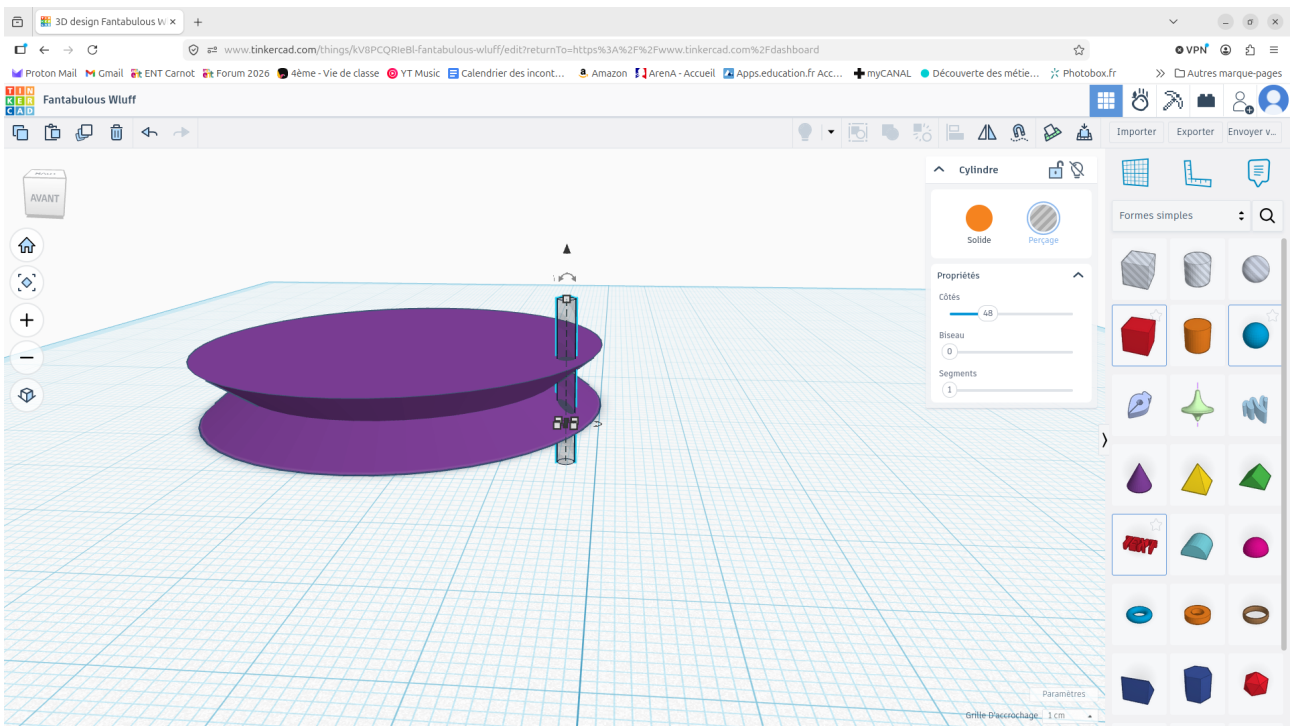
14 – Ajouter un cylindre en perçage.



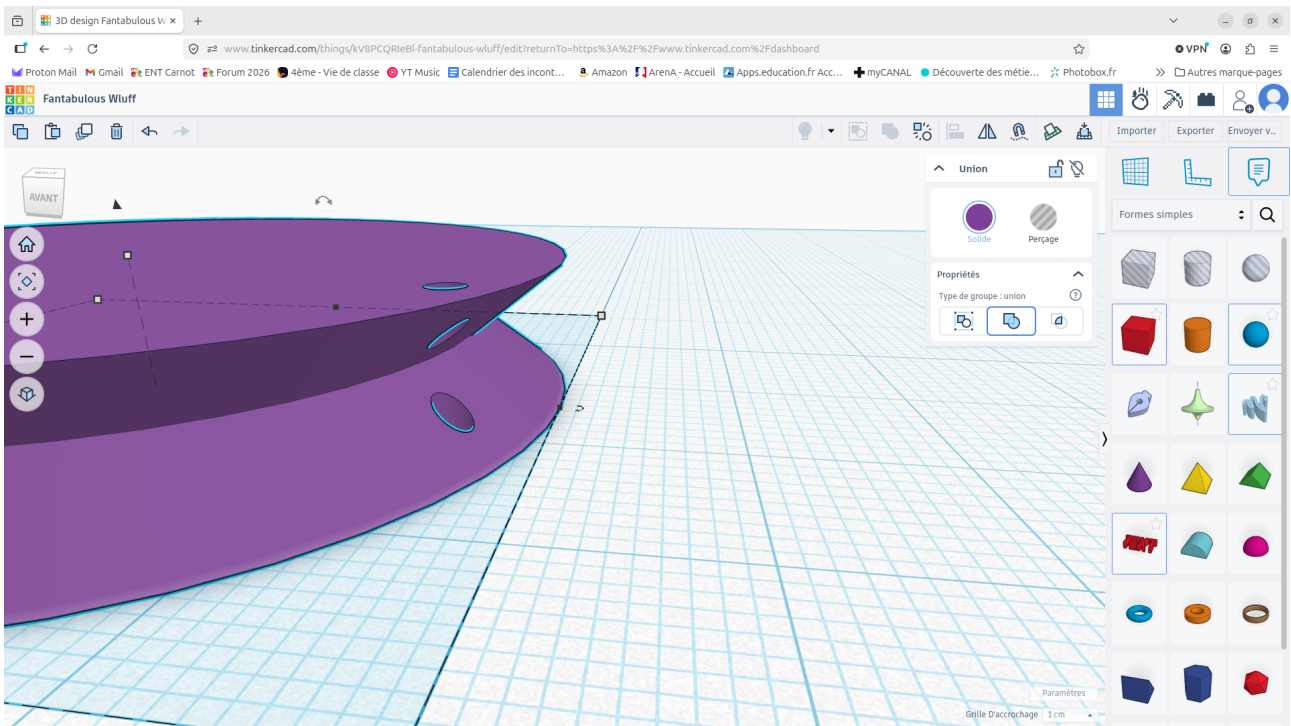
15 – Régler la base du cylindre à 2mm de côté.



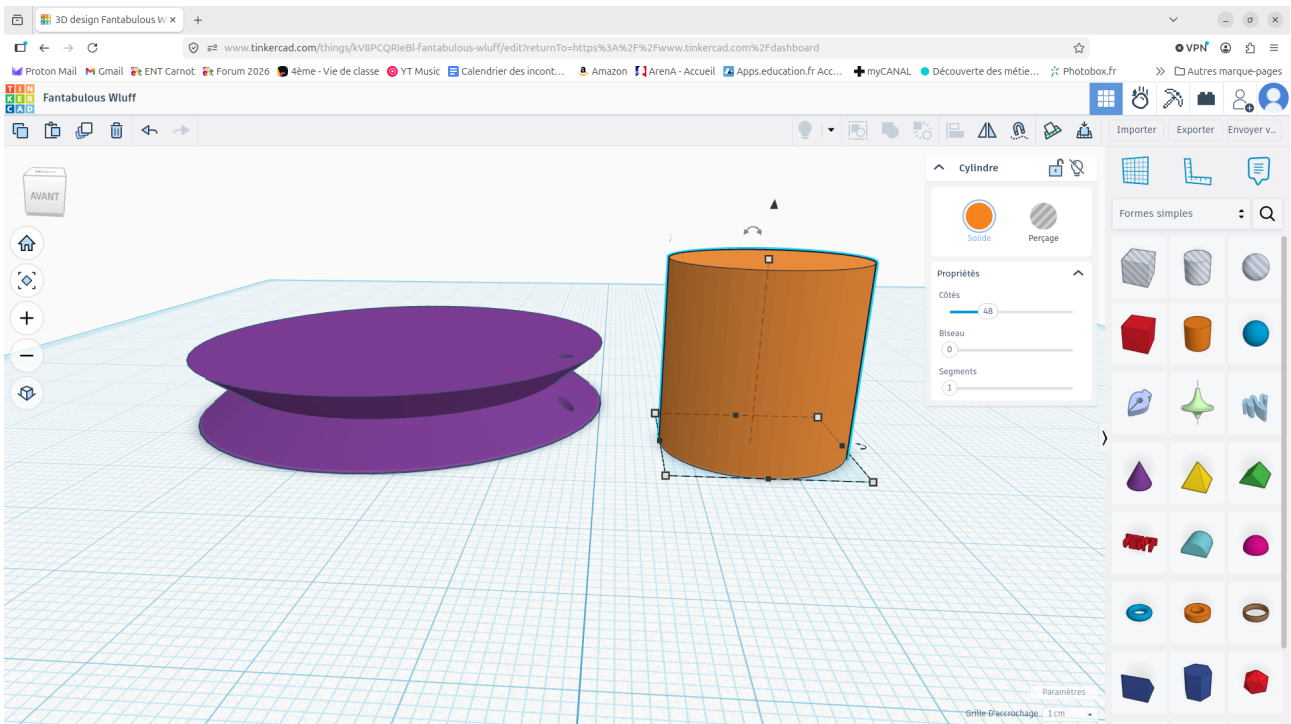
16 – Placer le tube en perçage sur le coté des pièces à quelques millimètres du bord.



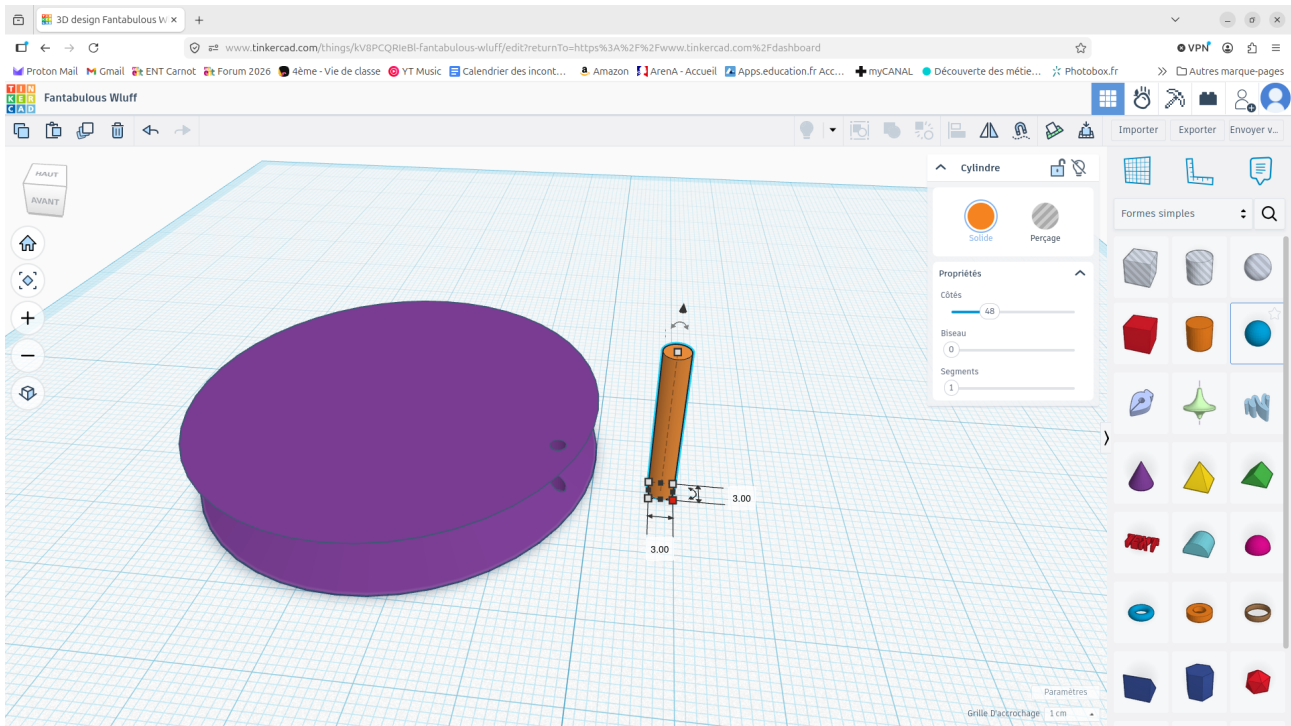
17 – Regrouper en union les trois pièces. Le cylindre en perçage a créé des trous au bord de la roue à gorge.



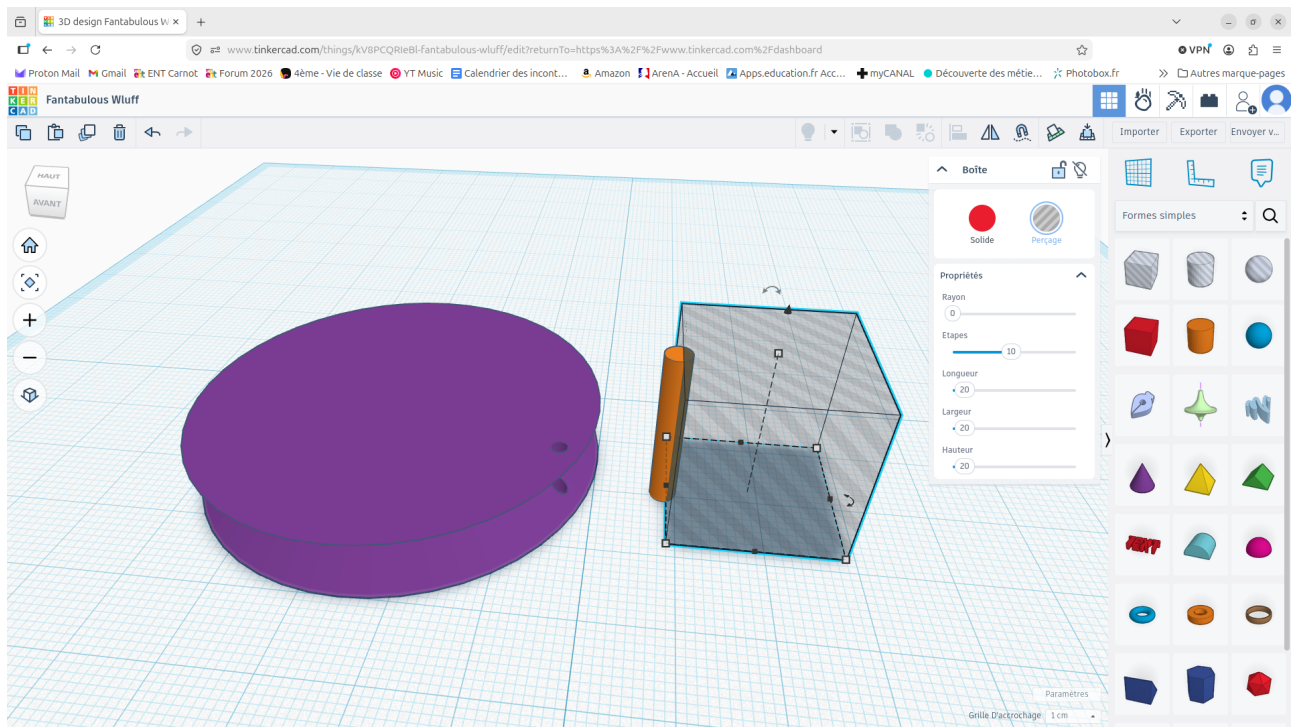
18 – Ajouter un cylindre solide.



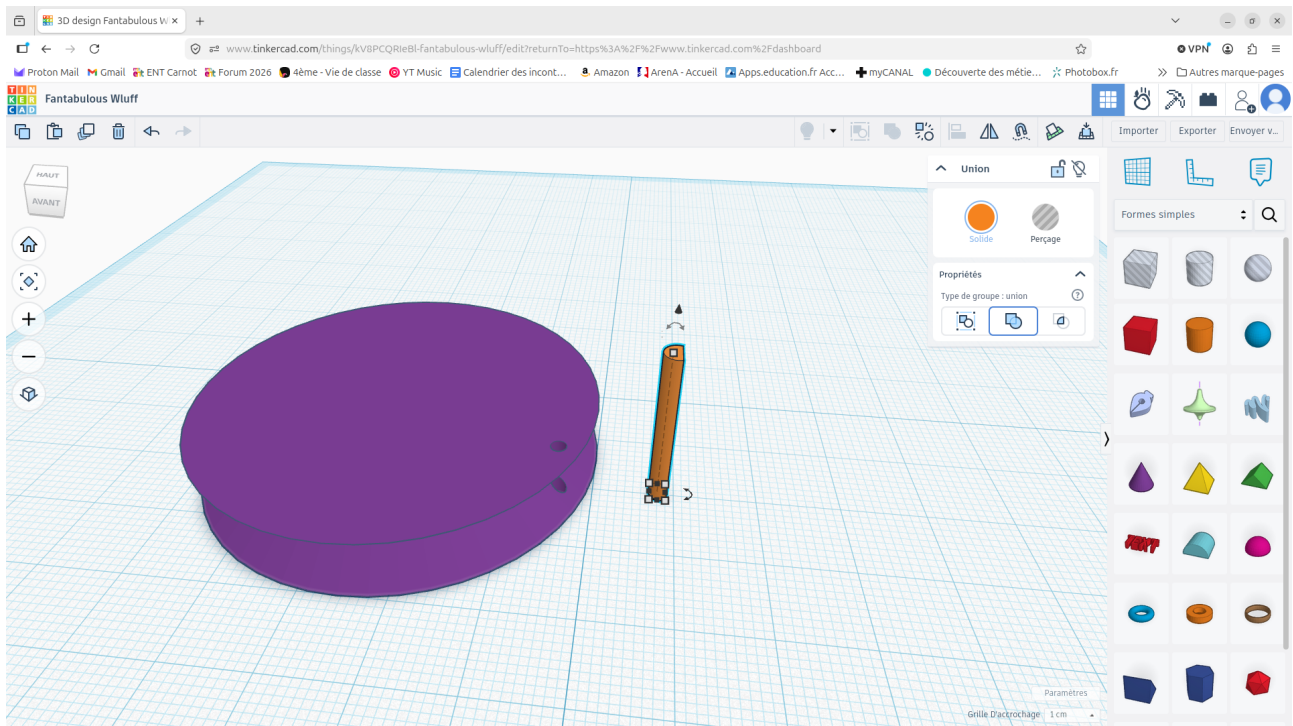
19 - Régler la base du cylindre à 3mm de côté.



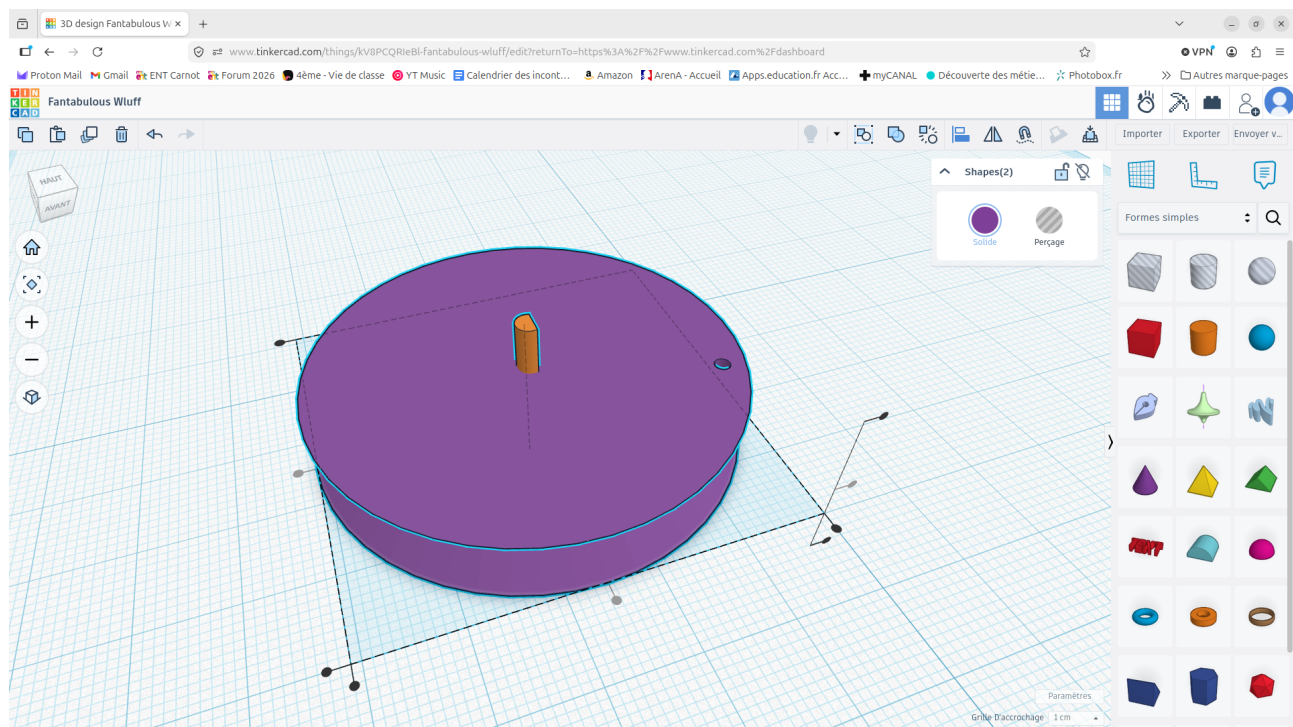
20 – Ajouter un cube de perçage et le placer de 1mm à cheval sur le cube.



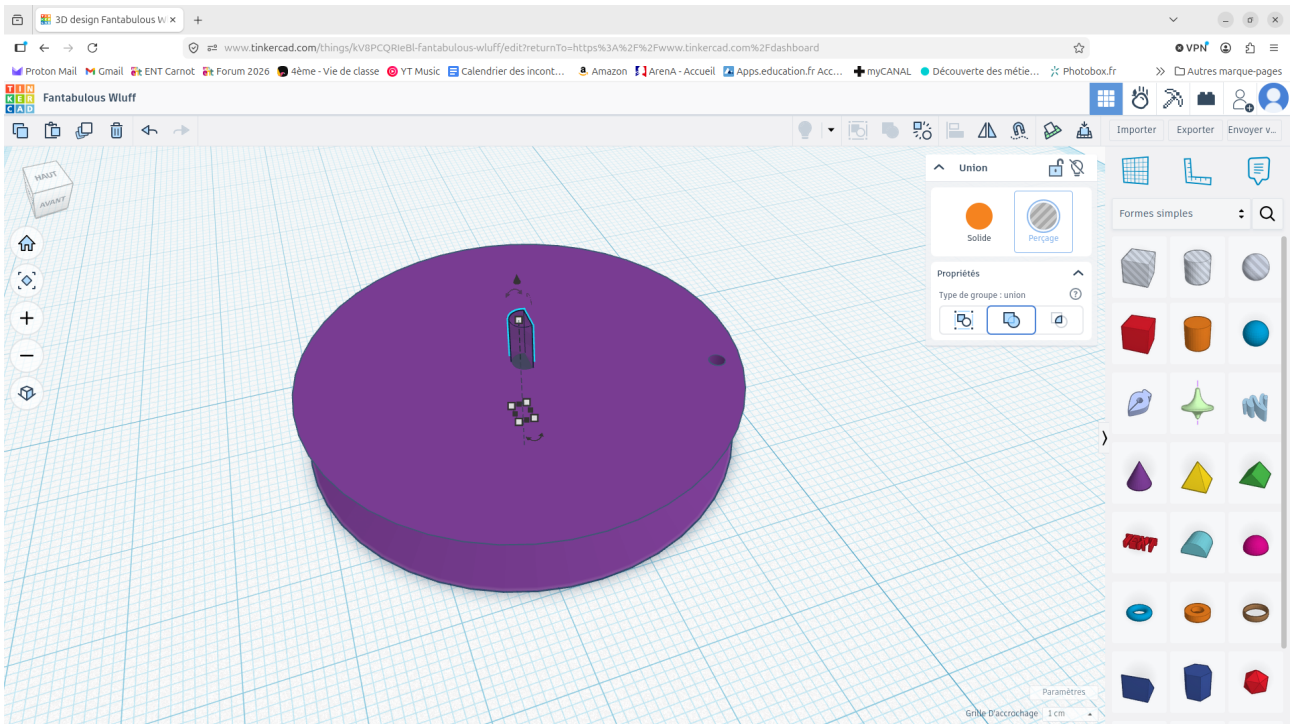
21 – Regrouper en union le cube de perçage et le tube plein.



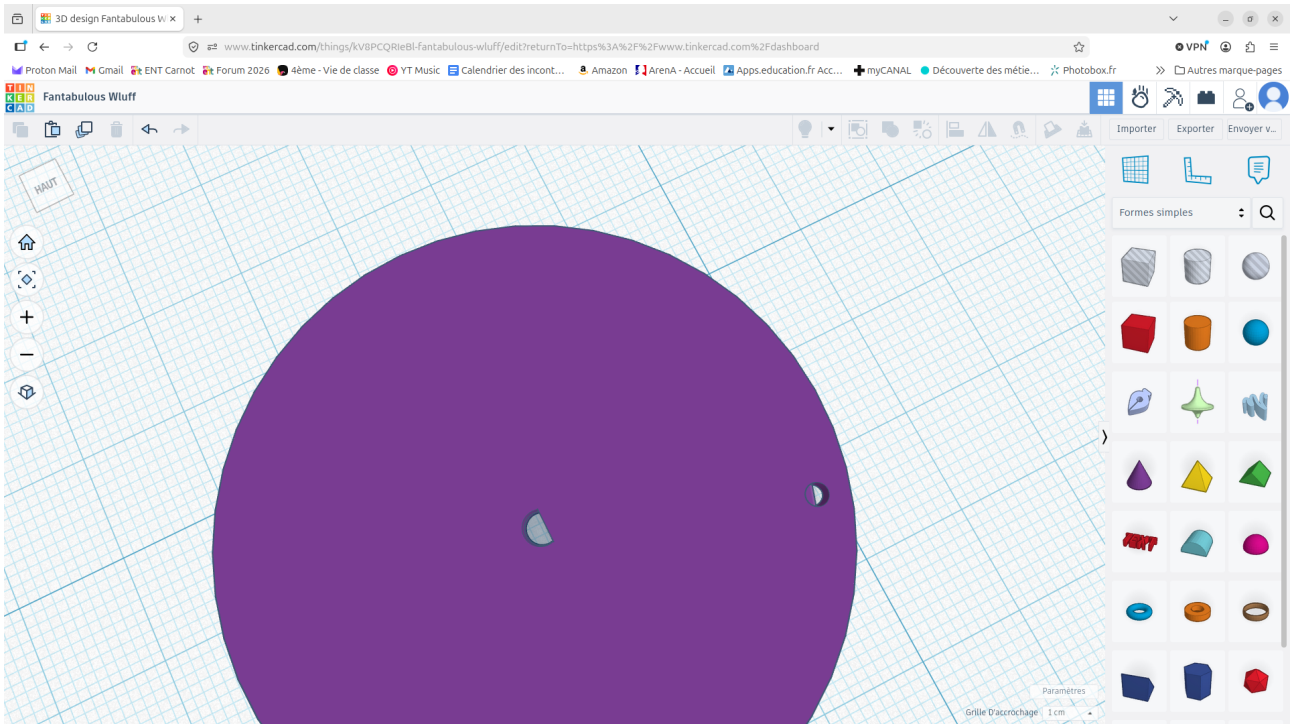
22 – Aligner les pièces en cliquant sur les points gris au milieu des repères.



23 – Sélectionner le cylindre et le basculer en mode perçage.



24 – Regrouper en union toutes les pièces.



25 – Bravo, la pièce est terminée. Il faut maintenant l'exporter au format STL pour pouvoir l'imprimer en 3D.

