



Les **avocats** vont faire une **plaidoirie** : Action de plaider, discours d'un avocat devant un tribunal, généralement dans le but de défendre ou d'accuser.

Les **arguments** sont les idées qui soutiennent un discours pour affirmer un fait ou convaincre quelqu'un.

Les avocats vont devoir convaincre les jurés : ils doivent donc d'abord trouver des **arguments**. Ces arguments peuvent s'appuyer sur des **exemples** qui vont permettre de préciser et rendre plus solide votre propos. Les joueurs-avocats ont le droit d'inventer ces exemples qui peuvent prendre la forme de :

- **témoignage** - Un fait vécu par un autre personnage vient appuyer le propos ;
- **preuve** - Un fait précis confirme des propos qui pourraient être contestés ;
- **chiffres** - Ils traduisent un fait en valeur (chiffres réels, date, pourcentage).

Les **jurés** devront poser des **questions** et rendre un **verdict** : une déclaration solennelle par laquelle un jury prend une décision sur un problème posé.



Pour cela ils devront peser le Pour et le Contre que les avocats leur auront présentés et **délibérer** : réfléchir avant de prendre une décision.



Les fiches jurisprudences vous donneront des exemples d'autres procès sur d'autres objets.

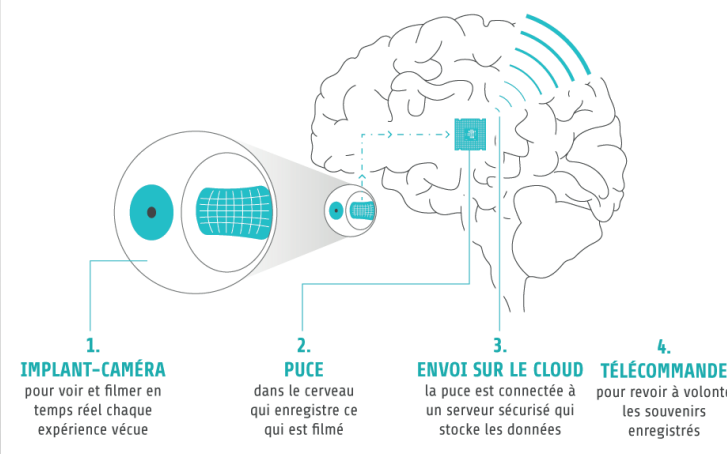
Une **jurisprudence** est un ensemble des décisions judiciaires et administratives, qui constitue une source du droit.

Ces fiches donnent des exemples qui pourront vous faire réfléchir pour trouver des idées / et des questions sur les implants oculaires DATAVIZ.



Un **implant** est un appareil introduit dans l'organisme pour soigner une maladie, assurer une fonction du corps. Un implant oculaire concerne la vue. Avec Dataviz, les images filmées par une micro-caméra implantée dans les yeux, sont stockées sur un cloud : un espace de stockage informatique en ligne.

FONCTIONNEMENT DE L'IMPLANT DATAVIZ



Le jeu va aussi évoquer :

- des **vêtements connectés**, qui sont équipés de capteurs qui permettront de collecter diverses informations sur le corps des gens qui en portent (température, rythme cardiaque...)
- des **prothèses** qui sont des appareils artificiels qui viennent remplacer un organe ou un membre (prothèse de jambe, de bras, de hanche, etc.)
- des **stimulateurs de mémoire**...

Tous ces objets sont des **augmentations**. Un **Humain augmenté** est une personne qui utilise la technologie pour améliorer et augmenter ses capacités physiques ou mentales, pour être plus fort, plus rapide ou encore plus intelligent.