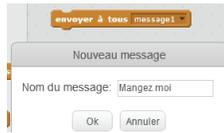
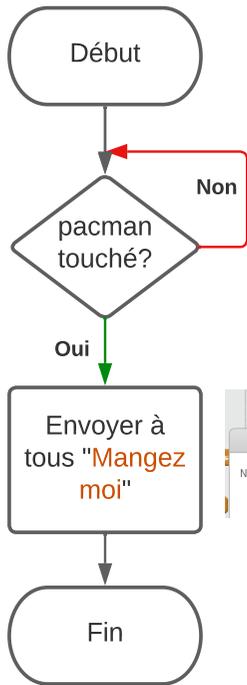


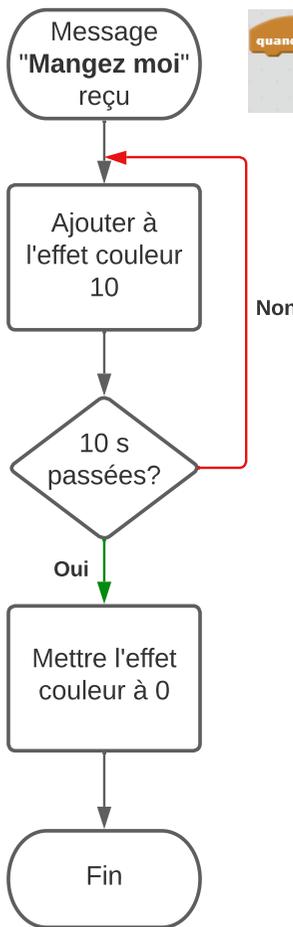
A toi de décider de la fin du jeu...  
Basculer sur un arrière plan, cacher tous les lutins...

**Pacman Touché par fantôme**

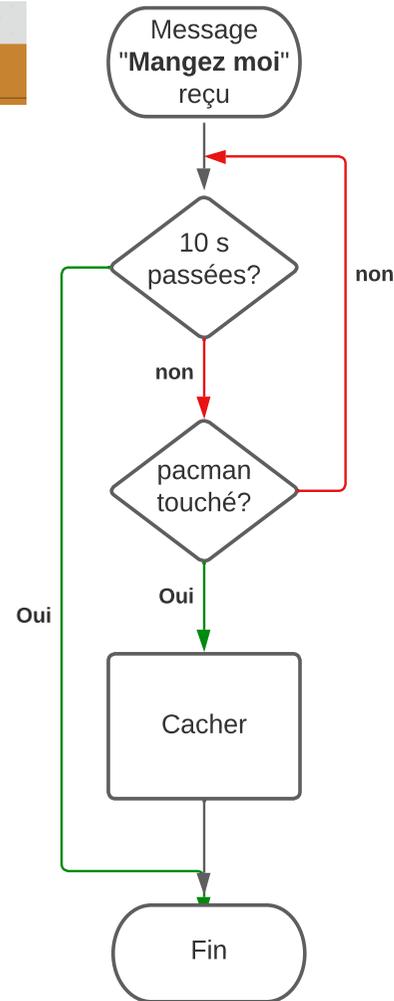


Créer une pac gomme spéciale (autre couleur...)  
Si pac man la mange, tous les lutis reçoivent le message "mangez moi" ou un autre message de ton choix

**Pacman mange une pacgomme spéciale**



**Les Fantômes clignotent pour prévenir qu'ils sont mangeables**



**Les Fantômes peuvent se faire manger pendant 10s**

# Fantômes contre Pacman